

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja nagrań**  
 Oznaczenie kwalifikacji: **S.02**  
 Wersja arkusza: **X**

**S.02-X-17.06**Czas trwania egzaminu: **60 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**  
**Rok 2017**  
**CZĘŚĆ PISEMNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 8 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której w oznaczonych miejscach:
  - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
  - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
  - wpisz swój numer PESEL\*,
  - wpisz swoją datę urodzenia,
  - przyklej naklejkę ze swoim numerem PESEL.
3. Arkusz egzaminacyjny zawiera test składający się z 40 zadań.
4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
5. Aby zdać część pisemną egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/atramentem.
8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ kratek w KARCIE ODPOWIEDZI:

A	B	C	D
---	---	---	---

9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą – np., gdy wybrałeś odpowiedź „A”:

■	B	C	D
---	---	---	---

11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.

○■	B	C	■
----	---	---	---

12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

**Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.**

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

**Zadanie 1.**

Którego wejścia konsoly mikerskiej należy użyć, aby wprowadzić na konsolę sygnał z mikrofonu?

- A. XLR
- B. ST IN
- C. INSERT
- D. LINE IN

**Zadanie 2.**

Do wyciszenia („mute”) toru audio w konsolecie mikerskiej służy

- A. potencjometr obrotowy.
- B. potencjometr suwakowy.
- C. przełącznik trójbiegunowy.
- D. przełącznik dwubiegunowy (bistabilny).

**Zadanie 3.**

Do przywołania ustawień fabrycznych konsoly mikerskiej służy funkcja

- A. call
- B. load
- C. restore
- D. initialize

**Zadanie 4.**

Do usunięcia niskoczęstotliwościowych zakłóceń obecnych podczas nagrania służy potencjometr oznaczony na konsolecie mikerskiej jako

- A. HI
- B. HP
- C. LP
- D. MID

**Zadanie 5.**

Ilu mikrofonów należy użyć do nagrania gitary akustycznej systemem mikrofonowym AB?

- A. 2 mikrofonów.
- B. 3 mikrofonów.
- C. 4 mikrofonów.
- D. 5 mikrofonów.

**Zadanie 6.**

Jaki kąt rozwarcia pomiędzy mikrofonami należy ustawić w celu nagrania materiału dźwiękowego techniką ORTF?

- A. 100°
- B. 110°
- C. 150°
- D. 175°

**Zadanie 7.**

Aby skrócić czas pogłosu w studiu nagrań, należy zwiększyć

- A. objętość czynną pomieszczenia.
- B. sumaryczną powierzchnię odbijającą dźwięk.
- C. poziom dźwięku rozproszenia pomieszczenia.
- D. średni współczynnik pochłaniania pomieszczenia.

**Zadanie 8.**

Które rezonanse mają największy wpływ na jakość akustyki pomieszczenia?

- A. I rzędu.
- B. II rzędu.
- C. III rzędu.
- D. IV rzędu.

**Zadanie 9.**

Do oszacowania czasu pogłosu przy pomocy szumu, według Polskiej Normy, należy zastosować filtry

- A. półkowe.
- B. tercjowe.
- C. oktawowe.
- D. szerokopasmowe.

**Zadanie 10.**

Proces przetwarzania sygnału analogowego na cyfrowy w dziedzinie częstotliwości to

- A. kwantyzacja.
- B. próbkowanie.
- C. renderowanie.
- D. eksportowanie.

**Zadanie 11.**

Filtr górnoprzepustowy oznaczany jest skrótem

- A. HP
- B. LC
- C. LMID
- D. HMID

**Zadanie 12.**

Wtyczka *jack mono* oznaczana jest skrótem

- A. TS
- B. TRS
- C. XLR
- D. RCA

**Zadanie 13.**

Wzajemne nakładanie się dwóch fal akustycznych to

- A. ugięcie.
- B. odbicie.
- C. załamanie.
- D. interferencja.

**Zadanie 14.**

Przy tym samym poziomie natężenia dźwięku jako najgłośniejszy odbierany jest przez ucho ludzkie sygnał o częstotliwości

- A. 80 Hz
- B. 200 Hz
- C. 500 Hz
- D. 3 000 Hz

**Zadanie 15.**

Szerokość pasma słyszenia (z zakresu wysokich częstotliwości), którą człowiek traci co dziesięć lat po dwudziestym roku życia, wynosi

- A. 1 kHz
- B. 2 kHz
- C. 3 kHz
- D. 4 kHz

**Zadanie 16.**

Który mikrofon należy wybrać ze względu na rozmiar membrany, aby najmniej zakłócał pole akustyczne dla częstotliwości większych od 16 kHz?

- A.  $\frac{1}{4}$ "
- B.  $\frac{1}{2}$ "
- C.  $\frac{3}{4}$ "
- D. 1"

**Zadanie 17.**

W celu uwypuklenia najniższych dźwięków fortepianu mikrofon kierunkowy należy skierować na

- A. klapę.
- B. klawiaturę.
- C. struny basowe.
- D. struny wiolinowe.

### **Zadanie 18.**

W które miejsce należy skierować mikrofon, aby rejestrował najwięcej rezonansów własnych gitary akustycznej?

- A. Przed otworem.
- B. Przed 2 progiem.
- C. Przed 12 progiem.
- D. Przed podstrunnicą.

### **Zadanie 19.**

Ilu mikrofonów należy użyć, aby nagrać harfę techniką ORTF?

- A. 2 mikrofonów.
- B. 3 mikrofonów.
- C. 4 mikrofonów.
- D. 5 mikrofonów.

### **Zadanie 20.**

Który z procesorów zapobiega przesterowaniu sygnału dźwiękowego i pozwala na jego ograniczenie?

- A. Limiter.
- B. Ekspander.
- C. Kompresor.
- D. Bramka szumów.

### **Zadanie 21.**

Aby zawęzić rozpiętość dynamiczną ścieżki dźwiękowej wokalisty, należy zastosować

- A. exciter.
- B. deesser.
- C. saturator.
- D. kompresor.

### **Zadanie 22.**

Aby przerwać nagrywanie dźwięku bez konieczności wychodzenia z trybu nagrania, w rejestratorach audio należy użyć funkcji

- A. rec
- B. stop
- C. pause
- D. rec-pause

### **Zadanie 23.**

Kąt promieniowania można odnaleźć w instrukcji obsługi zestawu głośnikowego pod hasłem

- A. moc znamionowa.
- B. pasmo przenoszenia.
- C. parametry techniczne.
- D. charakterystyka kierunkowości.

### Zadanie 24.

Utwór muzyczny zawierający elementy stylu muzyki ludowej zaliczany jest do gatunku

- A. rap.
- B. pop.
- C. folk.
- D. hip-hop.

### Zadanie 25.

Technika *slide* w odniesieniu do gitary polega na odpowiednim

- A. uderzaniu struny.
- B. szarpaniu struny.
- C. podciąganiu struny.
- D. przesuwaniu palca po strunie.

### Zadanie 26.

Aby jak najwierniej odwzorować autentyczne brzmienie muzyki Fryderyka Chopina, podczas nagrania jego utworów należałoby użyć oryginalnych instrumentów budowanych w epoce

- A. baroku.
- B. klasycyzmu.
- C. renesansu.
- D. romantyzmu.

### Zadanie 27.

Określenie *mezzo forte* umieszczone w partyturze nad partią wokalną oznacza, że dany fragment utworu wokalista powinien śpiewać

- A. coraz ciszej.
- B. coraz głośniej.
- C. umiarkowanie cicho.
- D. umiarkowanie głośno.

### Zadanie 28.

Agogika to element dzieła muzycznego określający

- A. tempo utworu.
- B. głośność utworu.
- C. współbrzmienie dźwięków w utworze.
- D. długość trwania dźwięków w utworze.

**Zadanie 29.**

W której zakładce w aplikacji DAW konfiguruje się krosowanie sygnałów?

- A. Input/Output
- B. Audio engine
- C. Playback option
- D. Playback engine

**Zadanie 30.**

Jaką rozdzielczość bitową i częstotliwość próbkowania należy ustawić w projekcie aplikacji DAW, aby odpowiadały one formatowi zapisu stosowanemu na płytach CD-Audio?

- A. 16 bit/44,1 kHz
- B. 16 bit/48 kHz
- C. 24 bit/44,1 kHz
- D. 24 bit/48 kHz

**Zadanie 31.**

O ile stopni będzie przesunięta faza sygnału wychodzącego z filtra o nachyleniu zbocza 12 dB na oktawę w stosunku do fazy sygnału oryginalnego?

- A.  0°
- B.  45°
- C.  90°
- D.  180°

**Zadanie 32.**

Ile wynosi dynamika sygnału przetwarzanego 24-bitowym przetwornikiem A/C?

- A. 48 dB
- B. 96 dB
- C. 144 dB
- D. 192 dB

**Zadanie 33.**

Procesor, którego działanie **nie wpływa** na dynamikę przetwarzanego sygnału, to

- A. delay.
- B. exciter.
- C. limiter.
- D. distortion.

**Zadanie 34.**

Korektor graficzny to procesor kształtujący

- A. widmo częstotliwościowe sygnału.
- B. intonację dźwięku wykonawcy.
- C. przestrzeń w nagraniu.
- D. dynamikę sygnału.

**Zadanie 35.**

Pięciopinowe złącze, stosowane w technice MIDI, oznaczone jest skrótem

- A. DIN
- B. XLR
- C. TRSS
- D. SPEAKON

**Zadanie 36.**

Za zmianę stopnia kompresji sygnału audio w procesorze dynamiki odpowiada parametr określony jako

- A. gain
- B. ratio
- C. attack
- D. threshold

**Zadanie 37.**

Której funkcji należy użyć do sterowania programowego procesora dźwiękowego za pomocą zewnętrznego parametru?

- A. Load
- B. Check
- C. Bypass
- D. Sidechain

**Zadanie 38.**

Który parametr filtru cyfrowego odpowiada za zmianę współczynnika tłumienia sygnału?

- A. F
- B. Q
- C. Gain
- D. Phase

**Zadanie 39.**

Którą wartość tempa utworu należy ustawić w projekcie DAW, aby jedna ćwierćnuta trwała 500 ms?

- A. 60 BPM
- B. 120 BPM
- C. 180 BPM
- D. 240 BPM

**Zadanie 40.**

Do łagodnego wyciszenia sygnału na ścieżce audio, należy zastosować w edytorze dźwięku funkcję

- A. fade out
- B. crossfade
- C. detect silence
- D. strip to silence



