

Centralna Komisja Egzaminacyjna

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu.

Układ graficzny © CKE 2010  
CKE**WPISUJE ZDAJĄCY**

KOD			PESEL																

*Miejsce  
na naklejkę  
z kodem*

**EGZAMIN MATURALNY  
Z INFORMATYKI****POZIOM PODSTAWOWY****CZĘŚĆ I****Instrukcja dla zdającego**

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 9 stron (zadania 1 – 3). Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
2. Rozwiązania i odpowiedzi zamieść w miejscu na to przeznaczonym.
3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
5. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie podlegają ocenie.
6. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
7. Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w wybranej przez siebie notacji: listy kroków, schematu blokowego lub języka programowania, który wybrałeś/aś na egzamin.
8. Na tej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
9. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

**MAJ 2012****WYBRANE:**

.....  
(środowisko)

.....  
(kompilator)

.....  
(program użytkowy)

**Czas pracy:****75 minut****Liczba punktów  
do uzyskania: 20**

MIN-P1\_1P-122

**Zadanie 1. Fibonacci (7 pkt)**

Poniższa funkcja rekurencyjna  $Fib$  oblicza  $k$ -ty wyraz ciągu Fibonacciego.

*Dane:*  $k$  – liczba naturalna większa od zera

**Funkcja  $Fib(k)$** 

1. Jeżeli  $k = 1$  lub  $k = 2$ , to wynikiem jest 1.
2. Jeżeli  $k > 2$ , to wynikiem jest  $Fib(k-1) + Fib(k-2)$ .

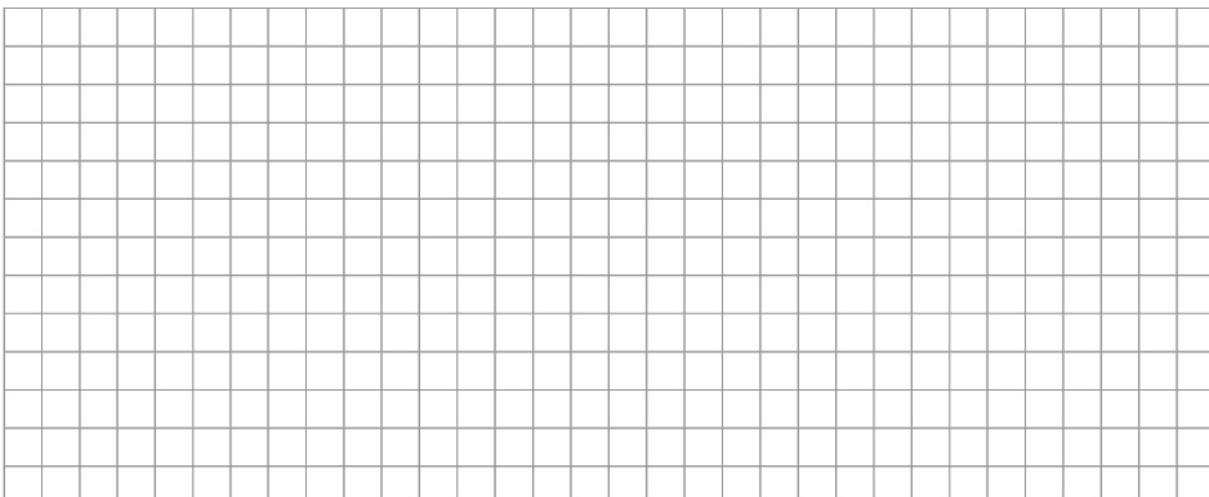
**Przykład:**

Zgodnie z powyższą definicją funkcji  $Fib$  mamy:

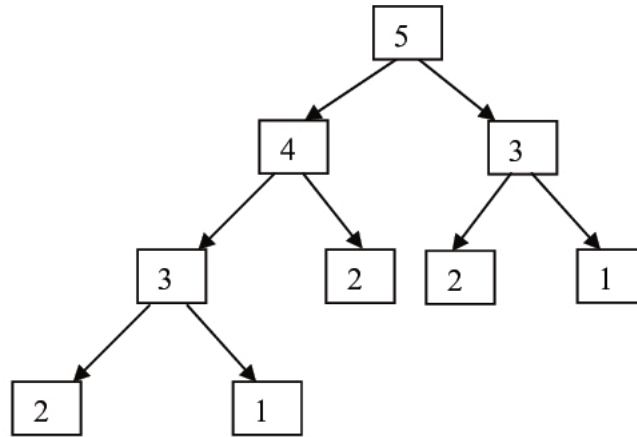
$$\begin{aligned} Fib(4) &= Fib(3) + Fib(2) = \\ &= [Fib(2) + Fib(1)] + Fib(2) = \\ &= [1 + 1] + 1 = 3 \end{aligned}$$

- a) Uzupełnij tabelę, wpisując dla podanych argumentów  $k$  wartości obliczane przez funkcję  $Fib$ .

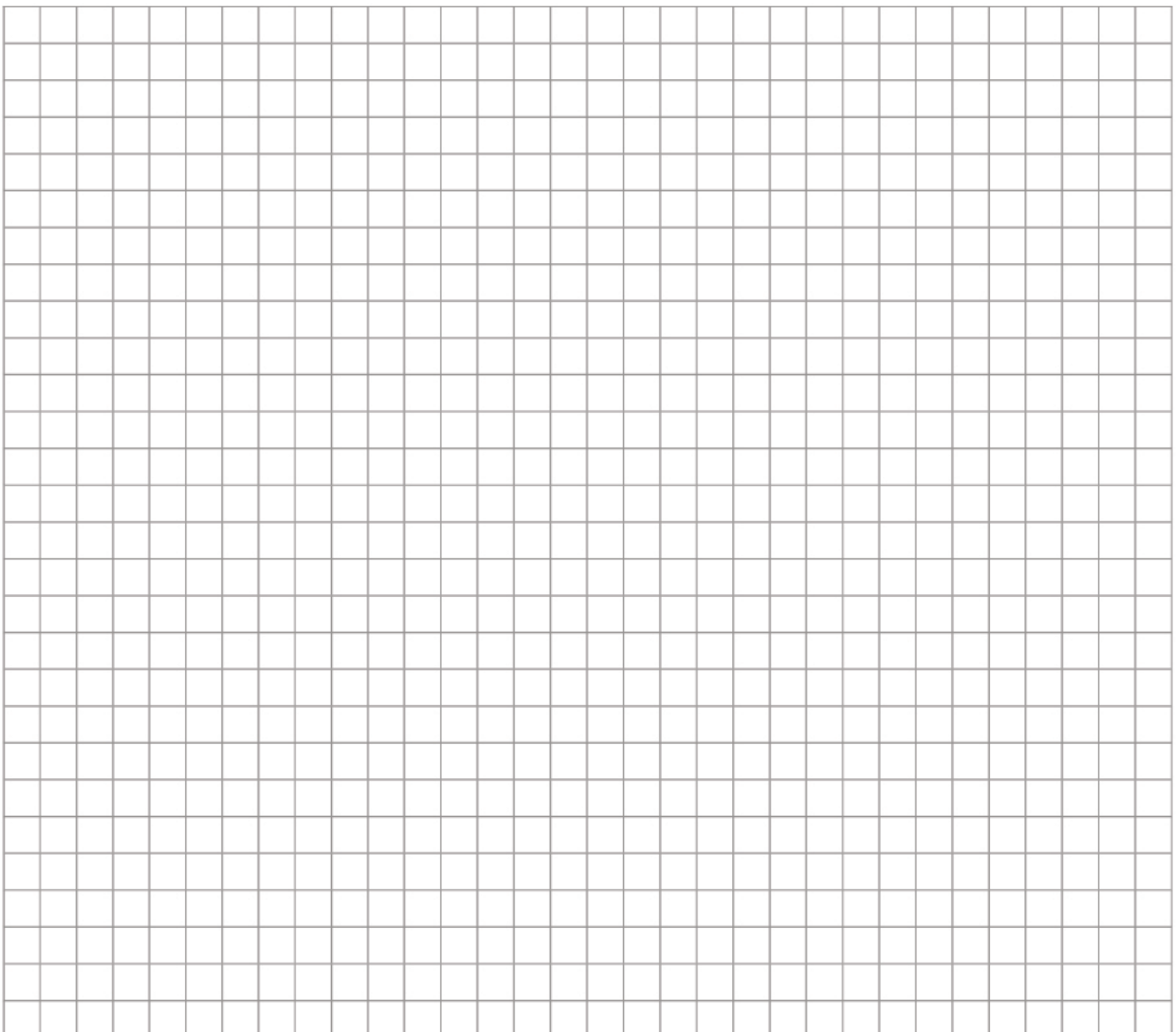
$k$	$Fib(k)$
1	1
2	1
3	2
...	...
8	
...	...
11	



- b) Wywołanie funkcji  $Fib(k)$  dla  $k > 2$  powoduje dwa kolejne wywołania tej funkcji z mniejszymi argumentami, które z kolei mogą wymagać kolejnych wywołań  $Fib$ , itd. Proces ten można zilustrować za pomocą tzw. drzewa wywołań rekurencyjnych. Poniżej prezentujemy drzewo wywołań rekurencyjnych dla  $k = 5$ . W węzłach drzewa znajdują się argumenty wywołań.



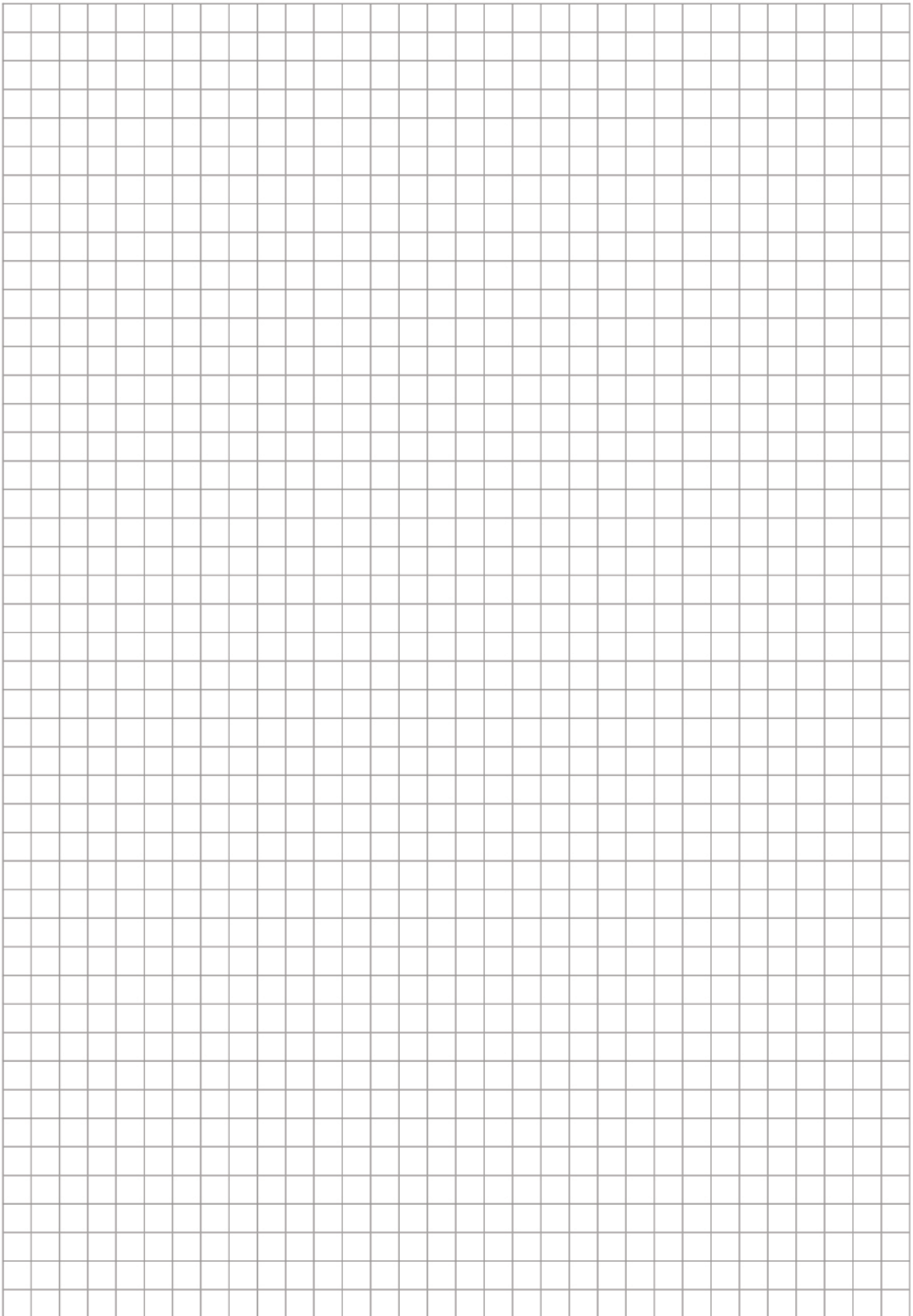
Narysuj drzewo wywołań rekurencyjnych dla  $Fib(6)$ .





*Egzamin maturalny z informatyki*  
*Poziom podstawowy – część I*

---



<b>Wypełnia egzaminator</b>	<b>Nr zadania</b>	<b>1a</b>	<b>1b</b>	<b>1c</b>
	<b>Maks. liczba pkt</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>4</b>
	<b>Uzyskana liczba pkt</b>			





**Zadanie 3. Test (5 pkt)**

W podpunktach a) – e) **zaznacz znakiem X** poprawne odpowiedzi.

**Uwaga:** W każdym podpunkcie poprawna jest tylko jedna odpowiedź.

Adres IP to 32-bitowa liczba zapisywana jako cztery binarne liczby ośmiobitowe oddzielone odstępami, bądź jako cztery liczby dziesiętne oddzielone kropkami. Na przykład:

```
10000000 00000001 00000010 11111110
          128.1.2.254
```

to dwa różne zapisy tego samego adresu.

Poniżej podajemy dwie niepełne wersje tego samego adresu IP:

```
???????? 10101000 0000001 00000010
          192.???.1.2
```

gdzie znaki zapytania oznaczają brakujące cyfry.

- a) Która z poniższych liczb jest równa brakującej części powyższego adresu IP w postaci binarnej?
- 11000000
- 10100000
- 10111110
- b) Która z poniższych liczb jest równa brakującej części powyższego adresu IP w postaci dziesiętnej?
- 178
- 168
- 148
- c) Największa liczba dziesiętna, jaką można zapisać na 32 bitach jest
- równa 65 000.
- większa od 1 123 000.
- mniejsza od 4 000.
- d) Programowanie strukturalne to termin oznaczający
- tworzenie oprogramowania analizującego strukturę połączeń w sieci WWW.
- programowanie nastawione na wykorzystanie struktury sprzętu, na którym uruchamiany będzie wynikowy program.
- tworzenie programów zawierających struktury sterujące (np. pętle „dopóki”, „powtarzaj”, instrukcję „jeżeli”).
- e) Aby uniemożliwić odczytanie przez niepowołane osoby pliku przesyłanego pocztą elektroniczną, stosuje się narzędzia służące do
- archiwizacji.
- kompilacji.
- szyfrowania.

Wypełnia egzaminator	Nr zadania	3a	3b	3c	3d	3e
	Maks. liczba pkt	1	1	1	1	1
	Uzyskana liczba pkt					



## **BRUDNOPIS**