

Nazwa
kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie
kwalifikacji: **AU.28**Numer
zadania: **01**Kod
arkusza: **AU.28-01-ceniania**Wersja
arkusza: **ia**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Bitmapy i wektorowe logo
	<i>R.1.5, R.1.6 i R.1.8 są oceniane wyłącznie na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie obiekty wektorowe. Tolerancja zgodności wymiarów elementów wynosi ± 1 px</i>
R.1.1	Bitmapa <i>granat</i> ma wymiar 300 x 180 px
R.1.2	Bitmapa <i>ziarna</i> ma wymiar 150 x 180 px
R.1.3	Bitmapy <i>granat</i> i <i>ziarna</i> mają rozdzielczość 72 ppi
R.1.4	Bitmapy <i>granat</i> i <i>ziarna</i> są zapisane w trybie kolorów RGB
R.1.5	Obiekt logo ma wymiar 75 x 80 px
R.1.6	Obiekt logo ma kształt granatu zgodny ze szkicem
R.1.7	Logo ma kolor RGB (185, 25, 45)
R.1.8	Obiekt logo posiada tekst <i>100% ORGANIC</i> umieszczony zgodnie ze szkicem
R.1.9	Tekst <i>100% ORGANIC</i> ma kolor RGB (0,0,0) i jest umieszczony na przezroczystym tle
R.1.10	W folderze baner_PESSEL są zapisane pliki: <i>granat.jpg</i> , <i>ziarna.jpg</i> , <i>logo.png</i> i logo w formacie wektorowym
R.2	Rezultat 2: Projekt banera w PSD
	<i>Ocena na podstawie pliku baner.psd Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów z wartościami ze szkicu wydawniczego wynosi ± 1 px</i>
R.2.1	Baner ma rozmiar: 750 x 180 px
R.2.2	Projekt zapisany w trybie koloru RGB
R.2.3	Rozdzielczość banera 72 ppi
R.2.4	Bitmapa <i>granat</i> przylega do lewej krawędzi banera
R.2.5	Bitmapa <i>ziarna</i> przylega do prawej krawędzi bitmapy <i>granat</i>
R.2.6	Barwny prostokąt ma kolor RGB (245, 140, 85) i nie posiada obrysu
R.2.7	Barwny prostokąt wypełnia pole 300 x 180 px przylegające do prawej krawędzi banera
R.2.8	<i>Logo.png</i> , bitmapa <i>ziarna</i> , bitmapa <i>granat</i> nie zostały zniekształcone
R.2.9	Logo jest umieszczone 20 px od prawej krawędzi baneru, zachowana przezroczystość tła (jako plik PNG)
R.3	Rezultat 3: Typografia w projekcie banera PSD
	<i>Ocena na podstawie pliku baner.psd Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów z wartościami ze szkicu wydawniczego wynosi ± 1 px</i>
R.3.1	Tekst <i>POMEGRANATE</i> jest umieszczony 20 px od górnej krawędzi banera
R.3.2	Teksty: <i>POMEGRANATE</i> , <i>OWOC GRANATU</i> , <i>Właściwości</i> , <i>Uprawa</i> oraz <i>granatowo.com</i> są wyedytowane fontem Calibri Bold, 18 pt., w kolorze RGB (0, 0, 0)
R.3.3	Prostokąt o wymiarach 90 x 30 px ma wypełnienie RGB (0, 0, 0)
R.3.4	Prostokąt ma obrys w kolorze RGB (185, 25, 45) i jest położony 20 px od dolnej krawędzi baneru
R.3.5	Tekst <i>CZYTAJ</i> znajduje się w obrębie prostokąta i nie przylega do jego krawędzi
R.3.6	Tekst <i>CZYTAJ</i> jest wyedytowany fontem Calibri Bold, 18 pt., wersalikami w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.3.7	Teksty na banerze nie posiadają błędów literowych
R.4	Rezultat 4: Przebieg animacji banera (PSD, GIF)
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD lub GIF</i>
R.4.1	Czas trwania animacji 10 s \pm 0,5 s, animacja odtwarzana w pętli

R.4.2	Bitmapa <i>granat</i> pojawia się w czasie od 0 ÷ 1 s i jest widoczna z kryciem 100% do końca trwania animacji. Bitmapa <i>ziarna</i> pojawia się w czasie od 1 ÷ 2 s i jest widoczna z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.3	Tło RGB (245, 140, 85) pojawia się w czasie od 2 ÷ 3 s i jest widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.4	Tekst <i>POMEGRANATE</i> pojawia się w czasie od 3 ÷ 4 s i jest widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.5	Teksty: <i>OWOC GRANATU</i> , <i>Właściwości</i> , <i>Uprawa</i> pojawiają się w czasie od 4 ÷ 5 s i są widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.6	Czarny prostokąt pojawia się w czasie od 5 ÷ 6 s i jest widoczny z kryciem 100 % do końca trwania animacji
R.4.7	Tekst <i>CZYTAJ</i> w czasie trwania animacji pojawia się dwukrotnie i znika na końcu animacji
R.4.8	Logo pojawia się w czasie od 8 ÷ 9 s i jest widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.9	Tekst <i>granatowo.com</i> pojawia się w czasie od 9 ÷ 10 s
R.4.10	W folderze baner_PESEL są zapisane pliki <i>baner.psd</i> i <i>baner.gif</i> zawierające animowany baner