

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**
Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.28-01-21.06-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2021

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj layout strony internetowej oraz 5 sekundowy animowany baner do wyświetlania na tej stronie.

Elementy graficzne do projektów, layout strony internetowej oraz baner wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym.

Bitmapy potrzebne do wykonania zadania są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *AU.28_materialy_1* zabezpieczonym hasłem **zd_01**

W folderze *e_podroznik_PESEL* (*PESEL* to Twój *PESEL*) na pulpicie komputera zamieść:

- layout strony internetowej w pliku otwartym *e_podroznik_layout.psd* z zachowaniem warstw,
- baner animowany w pliku otwartym *e_podroznik_baner.psd* z zachowaniem warstw, a także w pliku *baner.gif*,
- przygotowane bitmapy *santorini.jpg*, *lodka.jpg*,
- *logo* jako plik wektorowy i PNG pod nazwą *e_podroznik_logo*.

Szkic layoutu strony internetowej



Opis wykonania layoutu strony internetowej

Layout - dokument programu Adobe Photoshop: 1200 x 1400 px, tryb koloru RGB, 72 ppi.

Wszystkie elementy layoutu wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz szkicem.

GŁÓWKA

- tło: RGB (0, 115, 190),
- pomarańczowy prostokąt: 70 x 65 px, RGB (240, 100, 35),
- teksty: Arial Regular, 18 punktów,
kolor: OPINIE, OFERTY KONTAKT - RGB (255, 255, 255), START - RGB (0, 0, 0).

KLATKA VIDEO

- fotografia *klatka*: wykadrowana do wielkości klatki video, przekonwertowana do skali szarości (warstwa dopasowania – czarno-biała), przyciemniona, krycie 70%,
- logotyp: litery - Arial Regular 72 punkty, RGB (0, 115, 190), znak video - RGB (255, 255, 255),
- kółka aktywności strony: 30 x 30 px, obrys wewnętrzny 3 px, RGB (255, 255, 255), pierwsze kółko wypełnienie RGB (240, 100, 35), drugie i trzecie brak wypełnienia.

START

Fotografie – *santorini, lodka* – wymiary 400 x 250 px, główne motywy pozostawione w kolorze, tło achromatyczne, zachowana dokładność wyodrębniania obszarów barwnych.



Zakładka:

- teksty: Arial Bold, 24 punkty, RGB (0, 0, 0),
- kreska: 400 x 6 px, RGB (240, 100, 35).

BANER

- wymiary: 1200 x 150 px

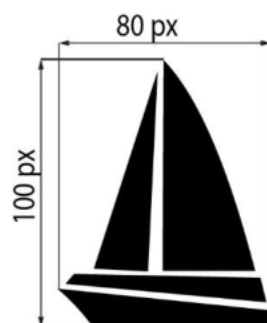
STOPKA

- tło: 1200 x 130 px, RGB (0, 115, 190),
- tekst *podroznik.pl*: Arial Regular 72 punkty, RGB (255, 255, 255), wyśrodkowany w pionie i poziomie.

Opis wykonania animowanego banera

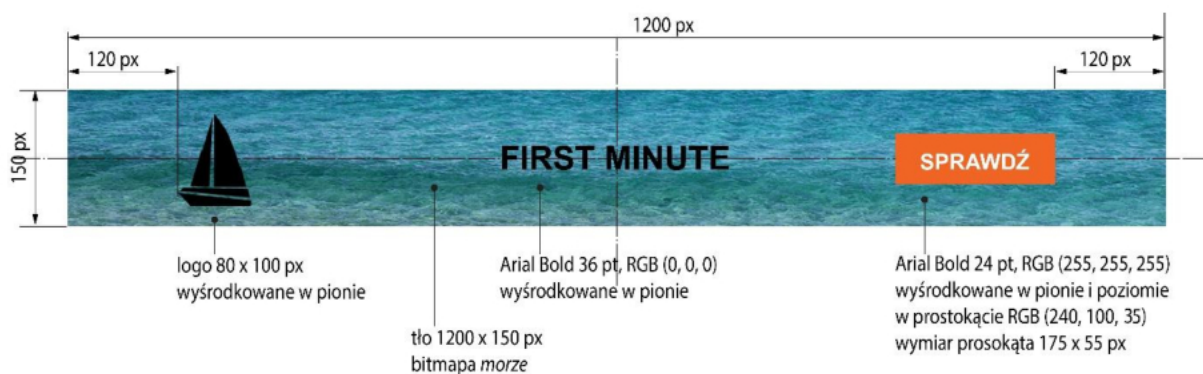
- dokument programu Adobe Photoshop 1200 x 150 px, tryb koloru RGB, 72 ppi,
- logo na banerze ma zachowaną przezroczystość tła.

Szkic logo



wszystkie elementy
RGB (0, 0, 0), **acji**
brak obrysu,
tło przezroczyste

Szkic banera



Przebieg animacji banera:

Czas trwania animacji 5 s \pm 0,5.

Szybkość odtwarzania 30 kl./s.

Animacja odtwarzana w pętli.

1. Bitmapa *morze*, *Logo*, tekst FIRST MINUTE widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji.
2. Prostokąt RGB (240, 100, 35) i tekst SPRAWDŹ: 2 – 3 s pojawiają się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji.
3. Tekst SPRAWDŹ: 3 – 4 s zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100% do 0%.
4. Tekst SPRAWDŹ: 4 – 5 s pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- elementy graficzne do wykonania projektów,
- layout strony internetowej,
- projekt banera,
- przebieg animacji banera,
- skatalogowane materiały graficzne.

