

**Arkusz zawiera informacje prawnie  
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2016

**CKE** **CENTRALNA  
KOMISJA  
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Przygotowywanie materiałów graficznych do procesu drukowania**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.54**

Numer zadania: **01**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**A.54-01-16.08**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
Rok 2016  
CZEŚĆ PRAKTYCZNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. **KARTĘ OCENY** przekaz zespołowi nadzorującemu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 3 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

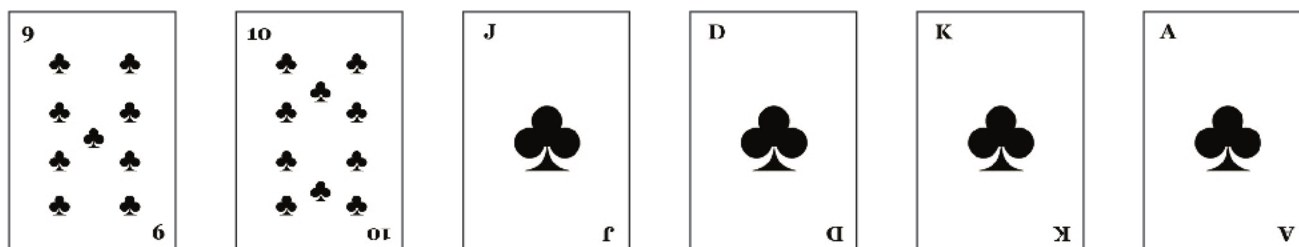
Wykonaj do druku offsetowego projekt talii kart do gry składającej się z 24 dwustronnie zadrukowanych kart.

Projekt przygotuj zgodnie z wymaganiami technologicznymi. Wykorzystaj materiały umieszczone w folderze *Karty do gry*, który znajduje się na pulpicie komputera. Zaprojektuj logo na rewers kart zgodnie z wymaganiami. Sporządź kompozytowy plik w formacie PDF o standardzie drukarskim, zawierający projekt awersów wszystkich kart oraz projekt rewersu.

Wykonaj zgodnie z wymaganiami drukarskimi impozycje kart do gry, uwzględniając format użytków oraz format podłoża. Na pulpicie komputera utwórz folder o nazwie *PESEL\_praca* (*PESEL* to Twój numer PESEL) i umieść w nim efekty swojej pracy.

### Wymagania technologiczne dotyczące kart:

- talia składa się z 24 kart, w skład których wchodzi 4 kolory po 6 kart każdy – przykładowo dla koloru trefl:



- karty powinny posiadać awers i rewers
- kolorystyka awersów kart trefl i pik: C 0, M 0, Y 0, K 100
- kolorystyka awersów kart karo i kier: C 0, M 100, Y 0, K 0
- format karty netto: 60 x 90 mm
- spady: 3 mm
- margines wewnętrzny: 5 mm
- cyfry i litery na kartach należy wykonać fontem Georgia Bold 24 pkt
- symbole koloru na kartach 9 i 10 powinny posiadać wysokość 8 mm i proporcjonalną szerokość, należy je rozmieścić zgodnie ze wzorem
- karty J, D, K oraz A powinny posiadać jeden symbol koloru o wysokości 25 mm i proporcjonalnej szerokości
- wersję otwartą i zamkniętą wykonanych kart do gry należy zapisać w folderze *PESEL\_praca* pod nazwą *PESEL\_karty*

### Wymagania technologiczne dotyczące logo:

- element graficzny zgodny ze szkicem w postaci zarysu 4 rozłożonych kart należy wykonać w postaci grafiki wektorowej
- jako tło rewersu kart należy wykorzystać plik o nazwie *Tło-rewers.tif* z folderu *Karty do gry*
- napis „Sweet Card” należy wykonać krojem Georgia Bold 36 pkt, kolor: C 0, M 0, Y 0, K 100 i zastosować efekt widoczny na wzorze
- logo należy zapisać w folderze *PESEL\_praca* pod nazwą: *PESEL\_logo*



**Wymagania technologiczne dotyczące impozycji:**

- arkusz drukowy: format A2
- osobna impozycja dotycząca awersów i rewersów
- impozycja powinna zawierać komplet awersów i odpowiednią liczbę rewersów
- impozycja powinna zawierać pasery, kostki densytometryczne oraz znaczniki cięcia
- impozycje należy zapisać w folderze *PESEL\_praca* odpowiednio pod nazwą *PESEL\_impozycja\_awersy* oraz *PESEL\_impozycja\_rewersy*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenię podlegać będą 3 rezultaty:**

- logo,
- kompozytowy plik w formacie PDF,
- impozycja kart do gry.