

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**Numer zadania: **01**Kod arkusza: **A.25-01-21.01-SG**Wersja arkusza: **SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
<b>R.1</b>	<b>Rezultat 1: Logo</b>
	<i>R.1.1 do R.1.4 oceniane wyłącznie na podstawie pliku wektorowego</i>
R.1.1	Logo zostało zapisane pod nazwą <i>logo_wektorowe_PESEL</i> w formacie grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów
R.1.2	Tekst CHEM jest w kolorze RGB (10, 0, 130), a napis TECH jest w kolorze RGB (60, 220, 255)
R.1.3	Tekst wyedytowano fontem Arial Bold, wersalikami (teksty nie dotyczą wewnętrznej ramki)
R.1.4	Teksty i wewnętrzna ramka posiadają obrys RGB (255, 255, 255)
R.1.5	Logo ma kształt zaokrąglonych nałożonych na siebie prostokątów
R.1.6	Prostokąt wewnętrzny i zewnętrzny wypełnione są odwrotnie przebiegającymi gradientami liniowymi od koloru niebieskiego do koloru błękitnego, zgodnie ze wzorem logo
R.1.7	Przejęcia kolorów gradientów przebiegają zgodnie ze wzorem (w połowie wysokości logo)
R.1.8	Logo zostało zapisane w trybie koloru RGB, w pliku <i>logo_rastrowe_PESEL.png</i> z zachowaniem przezroczystości tła
R.1.9	Pliki <i>logo_wektorowe_PESEL</i> i <i>logo_rastrowe_PESEL</i> zostały zapisane w folderze <i>PESEL</i> i nagrane na płytę CD
<b>R.2</b>	<b>Rezultat 2: Grafika z folderu GRAFIKI PESEL</b>
	<i>R.2.2 - R.2.4 mogą być oceniane z plików zapisanych poza folderem GRAFIKI PESEL</i>
R.2.1	Pliki z grafikami zapisano w folderze <i>GRAFIKI_PESEL</i> umieszczonym w folderze <i>PESEL</i>
R.2.2	Folder zawiera pliki o nazwach: <i>waga</i> , <i>siatka_krystalograficzna</i> , <i>wykres</i>
R.2.3	Wszystkie grafiki z folderu <i>GRAFIKI_PESEL</i> mają tonację niebiesko-białą
R.2.4	Pliki z grafikami zapisano w formacie PNG
<b>R.3</b>	<b>Rezultat 3: Plik <i>baner1_PESEL.png</i></b>
	<i>Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów ±1 piksel</i>
R.3.1	Baner ma wymiary 600 x 200 pikseli
R.3.2	W projekcie baneru umieszczono logo z pliku PNG
R.3.3	Logo nie wykracza poza pole o wielkości 250 x 200 pikseli (mierzone od lewej krawędzi banera)
R.3.4	Tło baneru wypełnia grafika z pliku <i>tlo.jpg</i>
R.3.5	Tekst <i>ANALIZY CHEMICZNE</i> wykonano krojem pisma Arial Bold, wersalikami
R.3.6	Tekst wykonany jest kolorem czerwono-białym o różnym stopniu krycia z niebieskim obrysem
R.3.7	Tekst <i>ANALIZY CHEMICZNE</i> obrócony jest zgodnie ze wzorem banera
R.3.8	Plik zapisano w rozdzielczości 72 ppi, w trybie koloru RGB
R.3.9	Baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> w pliku <i>baner1_PESEL.png</i>
<b>R.4</b>	<b>Rezultat 4: Plik <i>baner2_PESEL.psd</i>, <i>baner2_PESEL.gif</i></b>
	<i>Rezultat jest oceniany na podstawie pliku PSD lub GIF. Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów ±1 piksel</i>
R.4.1	Baner ma wymiary 400 x 360 pikseli
R.4.2	Tło wypełnione jest gradientem liniowym o barwach od niebieskiej do błękitnej i przebiegu zgodnym ze wzorem
R.4.3	Baner zawiera 3 grafiki z folderu <i>GRAFIKI_PESEL</i> w kształcie koła rozmieszczone zgodnie ze wzorem banera
R.4.4	Pod grafikami usytuowane są koła o średnicy 140 pikseli i barwie RGB (60, 220, 255)
R.4.5	Wokół grafik znajduje się obrys w kolorze żółtym
R.4.6	Wszystkie teksty są wyedytowane fontem Arial Bold, 30 pkt, wersalikami, kolor napisu RGB (10, 0, 130), kolor obrysu biały, wyrównanie do prawej
R.4.7	Treść tekstów jest zgodna ze wzorem baneru
R.4.8	Tekst usytuowano w odległości 20 pikseli od prawej krawędzi baneru
R.4.9	Baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> , w trybie koloru RGB, w pliku <i>baner2_PESEL.psd</i> z zachowaniem warstw
R.4.10	Animowany baner zapisano w folderze <i>PESEL</i> w trybie koloru RGB, w rozdzielczości 72 ppi w pliku <i>baner2_PESEL.gif</i>

R.5	Rezultat 5: Przebieg animacji
<i>Rezultat jest oceniany na podstawie pliku PSD lub GIF</i>	
R.5.1	Przez 0,5 pierwszej sekundy animacji widać tylko białe tło
R.5.2	Elementy graficzne pojawiają się co 0,5 sekundy
R.5.3	Elementy graficzne pojawiają się z efektem przenikania przez zmianę krycia
R.5.4	Pojawiające się elementy graficzne pozostają widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania animacji
R.5.5	Przez ostatnie 0,5 sekundy odtwarzania cyklu animacji widać wszystkie elementy graficzne
R.5.6	Kolejność pojawiania się elementów graficznych jest zgodna z treścią zadania
R.5.7	Czas trwania animacji wynosi 7,5 sekundy $\pm 0,5$ s
R.5.8	Animacja odtwarzana w pętli