

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2019

CKE
**CENTRALNA
KOMISJA
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**
Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

A.25-01-20.01-SG

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2020

CZEŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2012**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo według załączonego wzoru oraz animowany billboard internetowy dla DRUKARNI PIKSEL. W tym celu:

1. W programie do obróbki grafiki wektorowej odwzoruj logo zgodnie z rysunkiem 1.
2. Logo wektorowe zapisz w folderze *PESEL* pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym CMYK i rozdzielczości 300 ppi w formacie PDF z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
3. Logo wektorowe zapisz w formacie grafiki rastrowej JPEG pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym RGB i rozdzielczości 72 ppi, w folderze *PESEL_materiały_do_animacji*.
4. W programie Adobe Photoshop wykonaj animowany billboard internetowy zgodnie z rysunkiem 3 oraz opisem technologicznym i zapisz jego projekt w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *billboard_PESEL* oraz wersję do internetu w formacie GIF pod nazwą *billboard_PESEL*.

Na pulpicie komputera utwórz folder *PESEL* (*PESEL* to Twój Numer PESEL) i umieść w nim pliki oraz foldery o nazwach:

- *PESEL_logo.pdf*,
- folder *PESEL_materiały_do_animacji* z plikiem *PESEL_logo.jpg*,
- *billboard_PESEL.psd*,
- *billboard_PESEL.gif*.

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę CD opisz swoim numerem PESEL.

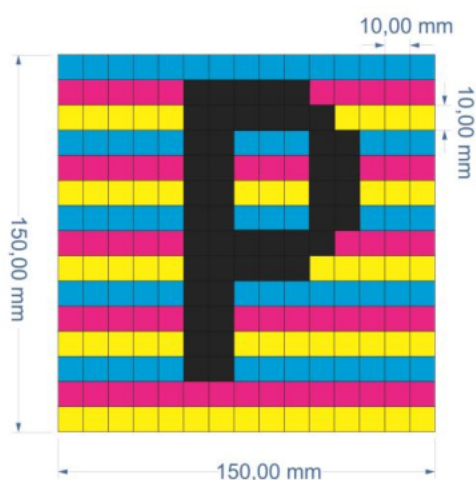
Wymagania dla logo

- logo należy wykonać zgodnie z rysunkiem 1 i opisem technologicznym,



Rysunek 1. Wzór logo

- szerokość 150 mm, wysokość 200 mm,
- tryb barwny CMYK,
- rozdzielczość 300 ppi,
- tło w kolorze CMYK (0, 0, 0, 0),
- 15 prostokątów umieszczonych w styku na białym tle o parametrach: szerokość 150 mm, wysokość 10 mm w kolorach występujących na zmianę: niebieskozielonym CMYK (100, 0, 0, 0), purpurowym CMYK (0, 100, 0, 0) i żółtym CMYK (0, 0, 100, 0) w układzie zgodnym ze wzorem logo (Rysunek 1.),
- parametry napisu *DRUKARNIA PIKSEL*: krój pisma Tahoma pogrubiona lub Tahoma Bold, 50 pkt, kolor CMYK (0, 0, 0, 100), tekst wyjustowany,
- litera P w kolorze CMYK (0, 0, 0, 100) utworzona z kwadratowych modułów o rozmiarze 10x10 mm, zgodnie z rysunkiem 2.



Rysunek 2. Siatka pomocnicza do wykonania litery P

- wykonanie litery P z kwadratowych modułów:

| Rząd w siatce pomocniczej (licząc od góry) | Kwadratowy moduł tworzący literę (licząc od lewej strony siatki pomocniczej) |
|--|--|
| drugi | 6, 7, 8, 9, 10 |
| trzeci | 6, 7, 8, 9, 10, 11 |
| czwarty, piąty, szósty, siódmy | 6, 7, 11, 12 |
| ósmy | 6, 7, 8, 9, 10, 11 |
| dziwιάty | 6, 7, 8, 9, 10 |
| dziesiąty, jedenasty, dwunasty, trzynasty | 6, 7 |

Wymagania dla logo do wykonania animacji

- logo wektorowe zapisz w folderze *PESEL_materiały_do_animacji* w pliku *PESEL_logo* w formacie grafiki rastrowej o następujących parametrach:
 - format zapisu JPEG,
 - tryb barwny RGB,
 - rozdzielczość 72 ppi,
 - rozmiar 225x300 pikseli.

Wymagania dla billboardu

- billboard należy wykonać zgodnie z zamieszczonym rysunkiem i opisem technologicznym:



Rysunek 3. Wzór billboardu

- szerokość 750, wysokość 300 pikseli,
- tryb barwny RGB,
- rozdzielczość 72 ppi,
- tło w kolorze RGB (255, 255, 255),
- logo z pliku *PESEL_logo.jpg* umieszczone w lewej części billboardu,
- dwa prostokąty umieszczone w górnej i dolnej części billboardu o parametrach: szerokość 525 pikseli, wysokość 75 pikseli, kolor RGB (96, 96, 85),
- cztery koła o średnicy 125 pikseli w kolorystyce od lewej strony: RGB (0, 255, 255), RGB (255, 0, 255), RGB (255, 255, 0), RGB (0, 0, 0),
- parametry tekstów:
 - *www.wydrukupiksel.eu*: krój pisma Tahoma, 36 pkt, kolor RGB (255, 255, 255),
 - *introligatornia, naświetlarnia CTP, druk offsetowy, druk wielkoformatowy*: krój pisma Tahoma, 14 pkt, kolor RGB (255, 255, 255), do tekstów dodano cień o dowolnych parametrach,
 - *ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin, tel. 456 456 456*: krój pisma Tahoma, 24 pkt, kolor RGB (255, 255, 255).

Przebieg oraz opis technologiczny animacji

- Animację poklatkową sporządź w programie Adobe Photoshop i zapisz:
 - jako projekt w pliku *billboard_PESEL.psd* z zachowaniem warstw,
 - wersję do internetu w pliku *billboard_PESEL.gif* w trybie koloru RGB,
- W opcjach wykonywania animacji należy wybrać jednokrotne odtwarzanie animacji.

| Kolejny numer klatki | Czas wyświetlania jednej klatki | Elementy pojawiające się w danej klatce | Numery klatek w których pojawiający się element jest wyświetlany |
|------------------------------------|-------------------------------------|--|--|
| Klatka 1 | 2 sekundy | Białe tło billboardu oraz wykonane logo | Klatki: 1÷7 |
| Klatka 2 | 2 sekundy | Koło w kolorze RGB (0, 255, 255) oraz napis: <i>introligatornia</i> | Klatki: 2÷7 |
| Klatka 3 | 2 sekundy | Koło w kolorze RGB (255, 0, 255) oraz napis: <i>naświetlarnia CTP</i> | Klatki: 3÷7 |
| Klatka 4 | 2 sekundy | Koło w kolorze RGB (255, 255, 0) oraz napis: <i>druk offsetowy</i> | Klatki: 4÷7 |
| Klatka 5 | 2 sekundy | Koło w kolorze RGB (0, 0, 0) oraz napis: <i>druk wielkoformatowy</i> | Klatki: 5÷7 |
| Klatka 6 | 2 sekundy | Prostokąt w górnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napis: <i>www.wydrukipsel.eu</i> | Klatki: 6÷7 |
| Klatka 7 | 2 sekundy | Prostokąt w dolnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napisy: <i>ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin, tel. 456 456 456</i> | Klatka 7 |
| Ilość klatek animacji: 7 klatek | Czas trwania animacji: 14 sekund | | |

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- projektowanie obiektów wektorowych w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- typografia logo w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- materiały do wykonania animacji w pliku *PESEL_logo.jpg*,
- projekt billboardu w pliku *billboard_PESEL.psd*,
- przebieg animacji w plikach *billboard_PESEL.psd* oraz *billboard_PESEL.gif*.

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN