



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **01**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.25-01-19.01

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2019

CZEŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTEŃ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj animowany baner dotyczący usługi telefonicznego zamawiania zakupów. W tym celu:

1. W programie do obróbki grafiki wektorowej zaprojektuj ikony i zapisz je w folderze *IKONY_PESEL* w formacie grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
2. W programie do grafiki rastrowej wykonaj przyciski i zapisz je w formacie *JPEG* w folderze *PRZYCISKI_PESEL*.
3. Na podstawie pliku *samochód_baner.png* z folderu *A.25_materiały_1* zabezpieczonego hasłem **A.25_prakt1** przygotuj dwa obrazy samochodu.
4. Obrazy samochodu zapisz w plikach *samochód_niebieski.png* oraz *samochód_czerwony.png* w trybie koloru RGB w folderze *FOTO_PESEL* z zachowaniem przezroczystości tła.
5. Na podstawie przygotowanych plików w programie Adobe Photoshop wykonaj animowany baner i zapisz jego projekt w pliku *baner_PESEL.psd* oraz wersję do internetu w pliku *baner_PESEL.gif* w trybie koloru RGB.

Wszystkie rezultaty zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz wzorem baneru i zapisz na pulpicie komputera w utworzonym przez siebie folderze o nazwie *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL).

Folder o nazwie *PESEL* zapisz na płytę CD, zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

Wymagania dla ikon

Nazwa pliku wektorowego	Projekt przycisku
<i>IKONA_1</i>	
<i>IKONA_2</i>	

- ikony można odwzorować lub stworzyć własny projekt grafiki,
- *IKONA_1* powinna zawierać znak słuchawki oraz liczbę 24 w obwiedni,
- *IKONA_2* powinna przedstawiać symbol wózka zakupowego,
- kolor ikon RGB (50, 50, 50),
- parametry zapisu plików z ikonami:
 - tryb koloru RGB,
 - format grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów.

Wymagania dla przycisków

- wymiary: 226 x 56 pikseli,
- tryb koloru: RGB,
- format zapisu: JPEG,
- rozdzielczość dopasowana do zamieszczenia plików w internecie,
- krój pisma: bezszeryfowy z efektem cienia.

Plik z przyciskiem	Projekt przycisku	Wymagania
PRZYCISK_1.jpg		<ul style="list-style-type: none"> – kolor tła: RGB (255, 255, 0), – kolor liter: RGB (10,150, 200), – przycisk powinien zawierać napis „artykuły przemysłowe” i wielobarwną literę „P”;
PRZYCISK_2.jpg		<ul style="list-style-type: none"> – kolor tła: RGB (120, 190, 230), – kolor liter: RGB (255, 255, 0), – przycisk powinien zawierać napis „artykuły spożywcze” i wielobarwną literę „S”;

Wymagania dla obrazów samochodu

- zdjęcie z pliku *samochód_baner.png* z folderu *A.25_materiały_1* należy skadrować do formatu 120 x 60 pikseli z rozdzielczością dopasowaną do zamieszczenia pliku w internecie i zapisać jako *samochód_niebieski.png* w trybie koloru RGB z zachowaniem przezroczystości tła,
- na kopii pliku *samochód_niebieski.png* należy uzyskać odbicie lustrzane samochodu oraz zmienić jego kolor na czerwony z zachowaniem światłocienia,
- gotowy obraz czerwonego samochodu należy zapisać w pliku *samochód_czerwony.png* w trybie koloru RGB z zachowaniem przezroczystości tła.

Wymagania dla baneru

Wykonaj baner zgodnie z zamieszczonym wzorem



- wymiary: 468 x 240 pikseli,
- tryb barwny: RGB,
- rozdzielczość dopasowana do zamieszczenia pliku w internecie,
- tło:
 - dolna część: wielkość 468 x 80 pikseli, barwa RGB (0, 0, 0),
 - górna część: wielkość 468 x 160 pikseli, barwa RGB (255, 255, 255),

- parametry tekstu *ZAKUPY NA TELEFON, tel.123-123-123*: *Arial Bold* lub *Arial pogrubiony*, wielkość 30 pkt, kolor RGB (220,60,10),
- przyciski:
 - usytuowane w dolnej części baneru, w odległości 5 pikseli od jego pionowych krawędzi,
 - posiadające efekt fazy/fasety i płaskorzeźby o dowolnych ustawieniach,
- samochody usytuowane symetrycznie nad czarnym polem tła baneru w odległości 5 pikseli od jego pionowych krawędzi.

Wymagania dotyczące przebiegu animacji poklatkowej

Animację poklatkową baneru przygotuj w programie Adobe Photoshop i zapisz:

- a) jako projekt w pliku *baner_PESEL.psd* z zachowaniem warstw;
- b) wersję do internetu w pliku *baner_PESEL.gif* w trybie koloru RGB z odtwarzaniem w pętli.
 - w pierwszej sekundzie animacji widać tylko tło biało-czarno oraz tekst *ZAKUPY NA TELEFON*,
 - w drugiej sekundzie animacji w lewym dolnym rogu pojawia się obraz z pliku *PRZYCISK_1* z napisem *artykuły przemysłowe*,
 - w trzeciej sekundzie animacji w prawym dolnym rogu pojawia się *PRZYCISK_2* z napisem *artykuły spożywcze*,
 - w czwartej sekundzie animacji w środkowej części baneru pojawia się numer telefonu,
 - w piątej sekundzie animacji w prawym górnym rogu pojawia się grafika z pliku *IKONA_2* z obrazem wózka zakupowego,
 - w szóstej sekundzie animacji w lewym górnym rogu pojawia się grafika z pliku *IKONA_1* z obrazem słuchawki,
 - w siódmej sekundzie animacji pojawiają się zdjęcia obu samochodów,
 - w ósmej sekundzie znika z lewego górnego rogu ikona z obrazem słuchawki,
 - w dziewiątej sekundzie animacji w lewym górnym rogu animacji pojawia się ponownie ikona z obrazem słuchawki,

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenię podlegać będą 4 rezultaty:

- ikony z folderu *IKONY_PESEL*,
- przyciski z folderu *PRZYCISKI_PESEL*,
- fotografie z folderu *FOTO_PESEL*,
- layout billboardu w pliku *baner_PESEL.psd*,
- przebieg animacji baneru.

