

Nazwa  
kwalifikacji:  
Oznaczenie  
kwalifikacji:

**Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych****A.25**Numer zadania: **01**Kod arkusza: **A.25-01-19.01**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
<b>R.1</b>	<b>Rezultat 1: Ikony z folderu IKONY_PESEL</b>
	<i>(ocena na podstawie plików zapisanych w formacie grafiki wektorowej)</i>
R.1.1	Ikona 1 zawiera wyłącznie obiekty wektorowe i przedstawia symbol słuchawki oraz liczbę 24 w obwiedni
R.1.2	Ikona 2 zawiera wyłącznie obiekty wektorowe i przedstawia symbol wózka sklepowego
R.1.3	Ikony: 1 i 2 wykonano w kolorze RGB (50, 50, 50)
R.1.4	Wszystkie ikony zapisano w trybie koloru RGB
R.1.5	Wszystkie ikony zapisano w folderze IKONY_PESEL pod nazwami IKONA_1 oraz IKONA_2 w formacie grafiki wektorowej
<b>R.2</b>	<b>Rezultat 2: Przyciski z folderu PRZYCISKI_PESEL</b>
	<i>(ocena na podstawie plików: PRZYCISK_1.jpg, PRZYCISK_2.jpg)</i>
R.2.1	Przycisk 1 i Przycisk 2 mają wymiary 226 x 56 pikseli
R.2.2	Przycisk 1 zawiera napis "artykuły przemysłowe" i wielobarwną literę „P”
R.2.3	Przycisk dotyczący artykułów przemysłowych ma tło w kolorze RGB (255, 255, 0) z zachowaniem tolerancji $\pm 2$ , napis "artykuły przemysłowe" jest w odcieniach koloru niebieskiego
R.2.4	Przycisk 2 zawiera napis "artykuły spożywcze" i wielobarwną literę „S”
R.2.5	Przycisk dotyczący artykułów spożywczych ma tło jest w kolorze RGB (120, 190, 230) z zachowaniem tolerancji $\pm 2$ , kolor napisu "artykuły spożywcze" jest w odcieniach koloru żółtego
R.2.6	Napisy na przyciskach mają krój pisma bezszeryfowego i dodany efekt cienia
R.2.7	Przyciski zapisano w folderze o nazwie PRZYCISKI_PESEL w plikach o nazwach PRZYCISK_1, PRZYCISK_2, w formacie JPEG i trybie koloru RGB
R.2.8	Przyciski zapisano w rozdzielczości dostosowanej do zamieszczenia plików w internecie (72 ppi lub 96 ppi)
<b>R.3</b>	<b>Rezultat 3: Fotografie z folderu FOTO_PESEL</b>
	<i>(ocena na podstawie plików: samochód_niebieski.png, samochód_czerwony.png)</i>
R.3.1	Obrazy: samochód_niebieski, samochód_czerwony mają wymiary 120 x 60 pikseli. Samochody nie zostały zniekształcone
R.3.2	W pliku samochód_czerwony uzyskano odbicie lustrzane samochodu niebieskiego oraz zmieniono jego kolor na czerwony z zachowaniem światłocienia (widoczne szczegóły i przejścia tonalne)
R.3.3	Samochody zapisano w folderze o nazwie FOTO_PESEL w plikach o nazwach samochód_niebieski, samochód_czerwony w formacie PNG, w trybie koloru RGB z zachowaniem przezroczystości tła
R.3.4	Samochody zapisano w rozdzielczości dostosowanej do zamieszczenia plików w internecie (72 ppi lub 96 ppi)
<b>R.4</b>	<b>Rezultat 4: Layout baneru w pliku baner_PESEL.psd</b>
	<i>(ocena na podstawie pliku: baner_PESEL.psd)</i>
R.4.1	Baner ma wymiar 468 x 240 pikseli
R.4.2	Górna część baneru ma wielkość 468 x 160 pikseli i barwę RGB (255, 255, 255)
R.4.3	Dolna część baneru ma wielkość 468 x 80 pikseli i barwę RGB (0, 0, 0)
R.4.4	Teksty o treści "ZAKUPY NA TELEFON" oraz "tel.123-123-123" umieszczone są zgodnie ze wzorem baneru
R.4.5	Teksty: "ZAKUPY NA TELEFON", "tel.123-123-123" wykonano krojem pisma Arial Bold lub Arial pogrubiony wielkości 30 pkt, w kolorze RGB (220,60,10)
R.4.6	Do przycisków dodano efekt fazy/fasety i płaskorzeźbyo dowolnych ustawieniach
R.4.7	Przyciski usytuowane są zgodnie ze wzorem baneru w dolnej części, w odległości 5 pikseli od jego pionowych krawędzi
R.4.8	Samochody usytuowane są zgodnie ze wzorem baneru: symetrycznie (w jednakowej odległości od jego pionowych krawędzi)
R.4.9	Projekt animacji zapisano w pliku o nazwie baner_PESEL w formacie PSD, w trybie koloru RGB z zachowaniem warstw
R.4.10	Projekt animacji zapisano w rozdzielczości dostosowanej do zamieszczenia plików w Internecie (72 ppi lub 96 ppi)
<b>R.5</b>	<b>Rezultat 5: Przebieg animacji baneru</b>
	<i>(ocena na podstawie plików: baner.psd lub baner.gif)</i>
R.5.1	W pierwszej sekundzie widać czarno-białe tło oraz napis "ZAKUPY NA TELEFON"
R.5.2	W drugiej sekundzie animacji w lewym, dolnym rogu pojawia się ikona "artykuły przemysłowe", a w trzeciej sekundzie animacji w prawym, dolnym rogu pojawia się ikona "artykuły spożywcze"
R.5.3	W czwartej sekundzie animacji w środkowej części baneru pojawia się numer telefonu
R.5.4	W piątej sekundzie animacji w prawym, górnym rogu pojawia się grafika z pliku IKONA_2 z obrazem wózka zakupowego, a w szóstej sekundzie animacji w lewym, górnym rogu pojawia się grafika z pliku IKONA_1 z obrazem słuchawki
R.5.5	W siódmej sekundzie animacji pojawiają się zdjęcia obu samochodów
R.5.6	W ósmej sekundzie znika z lewego, górnego rogu ikona z obrazem słuchawki i pojawia się ponownie w tym samym miejscu w dziewiątej sekundzie animacji
R.5.7	Animację do internetu zapisano w pliku o nazwie baner_PESEL w formacie GIF, w trybie koloru RGB
R.5.8	Animacja z pliku baner.gif odtwarzana jest w pętli