

Nazwa
kwalifikacji:**Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie
kwalifikacji:**A.25**

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

A.25-01-01_zo

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Obrazy z folderu OBRAZY_PESEL
	<i>(ocena na podstawie plików 001.png÷016.png z folderu OBRAZY_PESEL)</i>
R.1.1	Wszystkie obrazy samochodów zapisano w trybie barwnym RGB
R.1.2	Pliki z obrazami samochodów zapisano w rozdzielczości 72 ppi
R.1.3	Pliki z obrazami samochodów zostały zapisane w formacie PNG
R.1.4	W folderze OBRAZY_PESEL znajduje się 16 plików zapisanych pod nazwami: 001÷016
R.1.5	Wszystkie obrazy z samochodami mają szerokość 150 pikseli
R.1.6	Obrazy samochodów zostały zeskalowane z zachowaniem proporcji obiektów na obrazie
R.2	Rezultat 2: Projekt banera w pliku baner_PESEL.psd
	<i>(ocena na podstawie pliku zapisanego w formacie PSD zawierającego baner)</i>
R.2.1	Baner ma rozmiary szerokość 1002 pikseli i wysokość 100 pikseli
R.2.2	Rozdzielczość projektu banera 72 ppi
R.2.3	Baner zapisano w trybie barwnym RGB pod nazwą baner_PESEL
R.2.4	Plik zapisano w formacie PSD z zachowaniem warstw
R.2.5	Tło banera wykonano przy użyciu gradientu liniowego o przebiegu zgodnym ze wzorem
R.2.6	Tło banera wypełniono gradientem liniowym o barwach RGB (200, 155, 110), RGB (140, 100, 60), RGB (200, 155, 110) – ułożenie kolorystyki zgodne ze wzorem
R.2.7	Wszystkie napisy wykonano w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.2.8	Wszystkie teksty napisano krojem pisma Calibri Italic lub Calibri kursywa
R.2.9	Tekst: CLASSIC napisano wersalikami o wielkości 60 pkt
R.2.10	Tekst: wypożyczalnia samochodów zabytkowych napisano minuskułami o wielkości 30 pkt
R.3	Rezultat 3: Przebieg animacji w plikach baner_PESEL.psd oraz baner_PESEL.gif
	<i>(ocena kryteriów od 3.1 do 3.5 i 3.8 na podstawie pliku baner_PESEL.psd, ocena kryteriów 3.6 i 3.7 na podstawie pliku baner_PESEL.gif)</i>
R.3.1	W pierwszej sekundzie widać tylko gradientowe tło baneru
R.3.2	W drugiej sekundzie animacji pojawia się napis wypożyczalnia samochodów zabytkowych
R.3.3	Napis wypożyczalnia samochodów zabytkowych pojawia się z prawej strony baneru, następnie przesuwa się w lewo i zatrzymuje w jego środkowej części
R.3.4	W trzeciej sekundzie animacji pojawia się pierwsza litera napisu CLASSIC
R.3.5	W każdej następnej sekundzie animacji pojawiają się kolejne litery napisu CLASSIC
R.3.6	Animację do internetu zapisano w pliku o nazwie baner_PESEL w formacie GIF, w trybie koloru RGB
R.3.7	Animacja z pliku baner_PESEL.gif odtwarzana jest wielokrotnie
R.3.8	Animacja trwa 9 sekund
R.4	Rezultat 4: Layout strony internetowej – projektowanie obiektów graficznych w pliku layout_PESEL.psd
	<i>(ocena na podstawie pliku zapisanego w formacie PSD zawierającego layout strony internetowej)</i>
R.4.1	Layout strony internetowej ma wymiary 1002 x 768 pikseli
R.4.2	Layout ma tło w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.4.3	Zaprojektowany dla firmy CLASSIC baner jest umieszczony na layoutie zgodnie ze wzorem
R.4.4	Wszystkie brązowe i szare prostokąty mają wymiary 167 x 100 pikseli
R.4.5	Wszystkie brązowe i szare prostokąty umieszczone są zgodnie ze wzorem baneru

R.4.6	Prostokąty brązowe umieszczone w dwóch rzędach w kolejności od lewej mają kolory RGB: - 1 i 4 prostokąt RGB (200, 155, 110), - 2 i 5 prostokąt RGB (170, 120, 80), - 3 i 6 prostokąt RGB (140, 100, 60)
R.4.7	4 prostokąty szare w kolejności od góry mają kolory RGB: - 1 i 3 prostokąt RGB (150, 150, 150), - 2 i 4 prostokąt RGB (180, 180, 180)
R.4.8	Zachowano zgodną ze wzorem kolejność rozmieszczenia obrazów samochodów
R.5	Rezultat 5: Layout strony internetowej – projektowanie typografii w pliku <i>layout_PESEL.psd</i>
<i>(ocena na podstawie pliku zapisanego w formacie PSD zawierającego layout strony internetowej)</i>	
R.5.1	Wszystkie teksty wykonano krojem pisma Calibri Italic lub kursywą w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.5.2	Kolejność i układ tekstów umieszczonych pod banerem: <i>strona główna, o nas, pojazdy do wynajęcia, cennik, rezerwacja, kontakt</i> są zgodne ze wzorem layoutu
R.5.3	Kolejność i układ tekstów umieszczonych w dolnej części layoutu: <i>autobusy, limuzyny, kabriolety, samochody sportowe, samochody terenowe, samochody ciężarowe</i> są zgodne ze wzorem layoutu
R.5.4	Na prostokątach umieszczonych w lewej części layoutu wyedytowano napisy (w kolejności od góry): <i>lata 30., lata 50., lata 60., lata 70.</i>
R.5.5	Teksty umieszczone w prostokątach nie posiadają błędów literowych
R.5.6	Wszystkie teksty umieszczone w prostokątach mają wielkość 18 pkt
R.5.7	Projekt layoutu zapisano w rozdzielczości 72 ppi
R.5.8	Projekt layoutu zapisano w trybie barwnym RGB pod nazwą <i>layout_PESEL</i>
R.5.9	Projekt layoutu zapisano w formacie PSD z zachowaniem warstw