

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **01**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**A.25-01-18.06**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

## **EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**

**Rok 2018**

### **CZEŚĆ PRAKTYCZNA**

#### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany dla firmy USŁUGI IT. Wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25\_materiały\_1.7z* zabezpieczonym hasłem *A.25\_sSL-01*

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej, zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL), a także w formacie grafiki rastrowej pod nazwą *logo\_rastrowe\_PESEL*.

Na pulpicie komputera załóż folder o nazwie *PESEL*, utwórz w nim folder *IKONY\_PESEL*. W folderze *IKONY\_PESEL* zapisz grafiki z folderu *A.25\_materiały\_1\IKONY* w formacie PNG, w trybie koloru RGB.

Baner statyczny wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* w pliku *baner1\_PESEL.png*.

Baner animowany wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz jako projekt w folderze *PESEL* w pliku *baner2\_PESEL.psd* oraz w wersji do Internetu w pliku *baner2\_PESEL.gif*.

Poszczególne etapy zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym. Po zapisaniu w folderze *PESEL* wszystkich wyników pracy, folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania i podpisz płytę swoim numerem PESEL.

### Opis technologiczny – wymagania dla logo

Logo opracowane zgodnie z zamieszczonym wzorem – *Grafika 1* powinno zawierać:

- elementy w kolorze błękitnym: RGB (111, 201, 235) oraz białym: RGB (255, 255, 255),
- napis *USŁUGI IT* wyedytowany fontem *Arial Bold kursywa*.

Gotowe logo zapisz w trybie koloru RGB w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png*.



Grafika 1

### Opis technologiczny – wymagania dla baneru 1

Baner statyczny wykonany zgodnie z wzorem (*Grafika 2*) o wielkości 750x100 pikseli z białym tłem, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać:

- logo z pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baneru, nie wykraczające poza obszar o wielkości 230x100 pikseli,
- grafikę z pliku *it.jpg* z folderu *A.25\_materiały\_1.7z* umieszczoną z prawej strony baneru o wielkości 520x100 pikseli,
- napis PRZYWRÓĆ DANE W KILKA MINUT! o parametrach: font *Tahoma Bold*, 40 pkt, kolor napisu *RGB (102, 204, 255)*, kolor obrysu *RGB (255, 255, 255)*.

Gotowy baner zapisz w trybie koloru RGB w pliku *baner1\_PESEL.png*.



Grafika 2

### Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 2

Baner animowany wykonany zgodnie z wzorem (*Grafika 3*) o wielkości 468x240 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać:

- białe tło,
- cztery jednakowej wielkości prostokąty przysłaniające tło w kolorach: błękitnym *RGB (102, 255, 255)* i żółtym *RGB (255, 255, 153)*,
- napisy o parametrach: font *Tahoma*, 14 pkt, kolor *RGB (0, 0, 102)*,
- ikony z folderu o nazwie *IKONY* rozmieszczone zgodnie ze wzorem baneru – *Grafika 3*.



Grafika 3

## Opis technologiczny – wymagania dotyczące przebiegu animacji *baneru 2*

W opcjach wykonywania animacji należy wybrać jednokrotne odtwarzanie. Przez pierwszą sekundę animacji powinno być widoczne wyłącznie białe tło, a następnie pojawiają się:

- w 2 sekundzie pierwszy od góry (błękitny) prostokąt,
- w 3 sekundzie drugi od góry (żółty) prostokąt,
- w 4 sekundzie trzeci od góry (błękitny) prostokąt,
- w 5 sekundzie czwarty od góry (żółty) prostokąt,
- w 6 sekundzie ikona z pliku o nazwie *01środowisko\_serwerowe.png*,
- w 7 sekundzie napis *ŚRODOWISKO SERWEROWE*,
- w 8 sekundzie ikona z pliku *02środowisko\_użytkownika.png*,
- w 9 sekundzie napis *ŚRODOWISKO UŻYTKOWNIKA*,
- w 10 sekundzie ikona z pliku *03helpdesc.png*,
- w 11 sekundzie napis *HELPDESC/SERVICEDESC*,
- w 12 sekundzie ikona z pliku *04sieci.png*,
- w 13 sekundzie napis *SIECI*,
- w 14 sekundzie ikona z pliku *05bazy\_danych.png*,
- w 15 sekundzie napis *BAZY DANYCH*,
- w 16 sekundzie ikona z pliku *06bezpieczeństwo\_systemów.png*,
- w 17 sekundzie napis *BEZPIECZEŃSTWO SYSTEMÓW*,
- w 18 sekundzie ikona z pliku *07bezpieczeństwo\_informacji.png*,
- w 19 sekundzie napis *BEZPIECZEŃSTWO INFORMACJI*,
- w 20 sekundzie ikona z pliku *08usługi\_w\_chmurze.png*,
- w 21 sekundzie napis *USŁUGI W CHMURZE*.

Poszczególne obiekty pozostają widoczne do końca cyklu odtwarzania.

Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner2\_PESEL.psd*,
- do internetu w pliku *baner2\_PESEL.gif*.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:**

- logo,
- grafika z folderu *IKONY\_PESEL*,
- plik *baner1\_PESEL.png*,
- plik *baner2\_PESEL.psd*, *baner2\_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.







Wypełnia zdający

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

**Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.**

.....  
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN