

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**Wersja arkusza: **X****A.25-X-16.08**Czas trwania egzaminu: **60 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
Rok 2016
CZEŚĆ PISEMNA

Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 9 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której w oznaczonych miejscach:
 - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
 - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
 - wpisz swój numer PESEL*,
 - wpisz swoją datę urodzenia,
 - przyklej naklejkę ze swoim numerem PESEL.
3. Arkusz egzaminacyjny zawiera test składający się z 40 zadań.
4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
5. Aby zdać część pisemną egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/atramentem.
8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ kratek w KARCIE ODPOWIEDZI:

A	B	C	D
---	---	---	---

9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą – np., gdy wybrałeś odpowiedź „A”:

■	B	C	D
---	---	---	---

11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.

⊙ ■	B	C	■
-----	---	---	---

12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie 1.

Która z cech **nie charakteryzuje** formatu GIF?

- A. Stosowany do grafiki wektorowej.
- B. Niewielka liczba kolorów.
- C. Umożliwia zapis i odtwarzanie animacji.
- D. Często stosowany przy projektowaniu stron internetowych.

Zadanie 2.

Który z materiałów jest oryginałem cyfrowym?

- A. Przeźrocze.
- B. Odbitka fotograficzna.
- C. Negatywy fotograficzne.
- D. Zdjęcie w formacie RAW.

Zadanie 3.

Formatem dźwiękowym **nie jest** format

- A. EPS
- B. MP3
- C. WAV
- D. MIDI

Zadanie 4.

Na jednowarstwowym nośniku Blu-ray można zapisać plik o maksymalnym rozmiarze

- A. 25 GB
- B. 4,7 GB
- C. 1,4 GB
- D. 700 MB

Zadanie 5.

Co przedstawia obraz formatu svg zdefiniowany za pomocą zamieszczonego w ramce kodu?

- A. Pełne, zielone koło o średnicy 100 px
- B. Pełne, zielone koło o promieniu 90 px
- C. Pełny, czerwony kwadrat o boku 90 px
- D. Pełny, niebieski kwadrat o boku 200 px

```
<svg width="200" height="200">
<circle cx="100" cy="100" r="90" fill="#00FF00" />
</svg>
```

Zadanie 6.

Którą licencją powinny być objęte pliki, aby nie naruszając prawa pozyskać je za darmo z internetowych repozytoriów i wykorzystać, np. do marketingowej prezentacji firmy?

- A. Copyright.
- B. CC BY SA NC.
- C. Wyłącznie z domeny publicznej.
- D. Z domeny publicznej lub na licencji CC BY.

Zadanie 7.

Firma zakupiła zestaw zdjęć na licencji Royalty Free do drukowanych materiałów reklamowych – ulotek, plakatów. Czy można, bez spełnienia dodatkowych warunków, wykorzystać te materiały do przygotowania strony internetowej firmy?

- A. Tak, ponieważ licencja pozwala na wykorzystanie zdjęć w dowolnym celu firmy.
- B. Nie, firma musi dodatkowo wykupić prawo do użycia zdjęć na stronie internetowej.
- C. Nie, ponieważ licencja dotyczy wyłącznie materiałów drukowanych – ulotek, plakatów.
- D. Nie, firma musi zawiadomić właściwy bank grafiki o każdorazowym wykorzystaniu zdjęć w jakimkolwiek celu.

Zadanie 8.

Format SWF służy przede wszystkim do zapisu

- A. plików z animacją.
- B. plików tekstowych.
- C. zeskanowanych obrazów.
- D. zdjęć przeznaczonych do dalszej obróbki.

Zadanie 9.

Jaka jest prawidłowa rozdzielczość dla wydruku wielkoformatowego typu Citylight o wymiarach 1200 x 1800 mm?

- A. 72 dpi
- B. 96 dpi
- C. 150 dpi
- D. 300 dpi

Zadanie 10.

Histogram obrazu koryguje się za pomocą

- A. filtrów.
- B. ścieżek.
- C. poziomów.
- D. balansu kolorów.

Zadanie 11.

Dla poprawy kompozycji zdjęcia stosuje się

- A. skalowanie.
- B. kadrowanie.
- C. maski warstwy.
- D. warstwy korygujące.

Zadanie 12.

Dla umieszczenia na stronie internetowej z tłem w kolorze kremowym grafiki z logo firmy, przedstawiającej czerwono-czarny rysunek na białym tle, należy przeskalować logo, a następnie

- A. wystarczy zapisać plik grafiki w formacie GIF89a lub PNG.
- B. ustawić kanał alfa na kolory czerwony lub czarny i zapisać plik w formacie PNG.
- C. ustawić przezroczystość na biały kolor tła i zapisać plik grafiki w formacie JPG lub TIFF.
- D. ustawić przezroczystość na biały kolor tła i zapisać plik grafiki w formacie GIF89a lub PNG.

Zadanie 13.

Kolorowe wyświetlacze monitorów wykorzystują syntezę addytywną światła emitowanego. Kolor biały na ekranie uzyskiwany jest poprzez

- A. brak emisji światła.
- B. emisję barwną wszystkich kolorów.
- C. złożenie barw podstawowych: czerwonej, niebieskiej i żółtej.
- D. złożenie kolorów: czerwonego, zielonego, niebieskiego z maksymalną jasnością.

Zadanie 14.

Które wymiary zdjęcia panoramicznego zmieniają się podczas jego skalowania oraz zmiany proporcji do formatu 4:3?

- A. Żadne.
- B. Poziome.
- C. Pionowe.
- D. Wszystkie.

Zadanie 15.

Do przygotowania stron internetowych firmowej witryny, płynnie dostosowującej się do rozdzielczości ekranu i tak samo dobrze wyglądającej i działającej na różnych urządzeniach, np. komputerze stacjonarnym, tablecie, smartfonie należy zastosować

- A. Responsive Web Design.
- B. pełne generowanie stron we Flashu.
- C. język XHTML i struktura oparta o tabele.
- D. język XML i osobne wersje witryny dla różnych kategorii sprzętu.

Zadanie 16.

Jaki atrybut znacznika należy podać, aby dołączyć grafikę do strony WWW w sposób zgodny z wytycznymi WCAG użyteczności i dostępności stron www?

- A. id
- B. alt
- C. name
- D. target

Zadanie 17.

Który program z pakietu Adobe służy do obróbki grafiki rastrowej (bitmapowej)?

- A. Flash
- B. Premiere
- C. InDesign
- D. Photoshop

Zadanie 18.

Który program z pakietu Adobe służy do obróbki plików dźwiękowych?

- A. Reader
- B. Premiere
- C. InDesign
- D. Illustrator

Zadanie 19.

Końcowym efektem procesu DTP (Desktop Publishing) jest

- A. publikacja animacji.
- B. uporządkowanie nagłówków.
- C. dobór odpowiedniej palety barw.
- D. utworzenie pliku PDF lub postscriptowego.

Zadanie 20.

Przygotowując plik grafiki wektorowej do wydruku w drukarni, należy

- A. zamienić tekst na krzywe.
- B. zamienić tekst akapitowy na ozdobny.
- C. zamienić tekst ozdobny na akapitowy.
- D. wykonać posteryzację map bitowych.

Zadanie 21.

Wskaż deklaracje kodu CSS, które wyświetlą obraz „kolo.png” w sposób przedstawiony na rysunku „obraz na ekranie”.



kolo.png



Przykładowy nagłówek

obraz na ekranie

- A. `background-image: kolo.png; background-repeat: repeat-x;`
- B. `background-image: url(kolo.png); background-repeat: repeat;`
- C. `background-image: url(kolo.png); background-repeat: repeat-x;`
- D. `background-image: src="kolo.png" alt="nagłówek" height="50" width="50" repeat;`

Zadanie 22.

W animacji komputerowej umieszczenie kilku elementów na jednej warstwie spowoduje

- A. konwersje obiektów na symbole.
- B. wygładzanie krawędzi wypełnienia.
- C. konwersje kształtów na symbol graficzny.
- D. że będą poruszały się tak, jakby były sklejone.

Zadanie 23.

Wykonywanie próbných odbitek symulujących jakość reprodukcji nazywa się

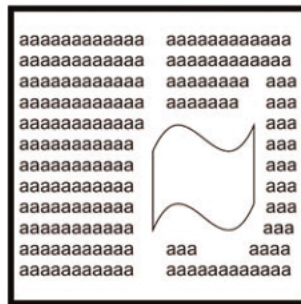
- A. kalibracją.
- B. impozycją.
- C. proofingiem.
- D. próbkowaniem obrazu.

Zadanie 24.

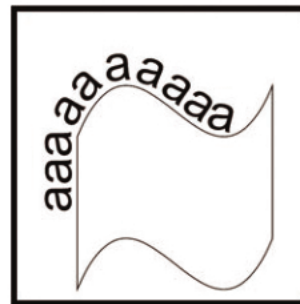
Dopasowanie tekstu do ścieżki przedstawiono na rysunku



A.



B.



C.



D.

Zadanie 25.

Na której ilustracji zastosowano filtr o nazwie kserokopia?



A.



B.



C.



D.

Zadanie 26.

Które z poleceń programu Adobe Photoshop **nie wprowadza** zmian barwnych na zdjęciu?

- A. *Zakres koloru*
- B. *Balans kolorów*
- C. *Barwa/nasycenie*
- D. *Kolor selektywny*

Zadanie 27.

W grafice bitmapowej głębią bitową nazywa się

- A. filtr artystyczny.
- B. paletę kolorów mapy bitowej.
- C. liczbę kanałów w grafice rastrowej.
- D. wielkość określającą zakres kolorów piksela.

Zadanie 28.

Model CMYK jest przestrzenią barw

- A. opartą na addytywnym mieszaniu barw.
- B. używaną w monitorach i aparatach cyfrowych.
- C. definiującą każdą z barw wartością z zakresu 0÷225.
- D. stosowaną przy wydrukach wielobarwnych w drukarniach.

Zadanie 29.

Popularny system barw, w którym każdy kolor i jego odcień mają przypisane osobne numery, nazywa się skalą

- A. tint.
- B. Pantone.
- C. kolorów specjalnych.
- D. kolorów internetowych.

Zadanie 30.

Którego skrótu należy użyć, aby zaznaczyć wszystkie obiekty pojedynczego slajdu?

- A. CTRL + A
- B. CTRL + C
- C. CTRL + V
- D. CTRL + Z

Zadanie 31.

Zastosowanie przeplotu w formacie GIF oznacza, że

- A. plik można bezstratnie skalować.
- B. można zastosować redukcję palety kolorów.
- C. można zwiększyć głębię bitową przypisaną plikowi.
- D. obraz jest wczytywany fragmentami jednocześnie na całej wysokości obrazu.

Zadanie 32.

Adobe Premiere jest programem służącym do obróbki plików

- A. grafiki 3D.
- B. audio.
- C. wideo.
- D. audio i wideo.

Zadanie 33.

Rozdzielczość full HD wynosi

- A. 640 x 482
- B. 720 x 576
- C. 1280 x 800
- D. 1920 x 1080

Zadanie 34.

Program Audacity to program umożliwiający

- A. tworzenie animacji.
- B. pisanie skryptów stron internetowych.
- C. darmową edycję plików dźwiękowych.
- D. wyłącznie komercyjną obróbkę plików dźwiękowych.

Zadanie 35.

Który format **nie jest** formatem plików wideo?

- A. AVI
- B. FLV
- C. MOV
- D. RAW

Zadanie 36.

W modelu RGB wartość 255 (R255; G255; B255) przypisana jest barwie

- A. białej.
- B. czarnej.
- C. zielonej.
- D. błękitnej.

Zadanie 37.

Zastosowanie pętli w języku ActionScript pozwala na

- A. kopiowanie kroków.
- B. zatrzymanie strumienia zdarzenia.
- C. wielokrotne wykonanie tych samych instrukcji.
- D. wypełnienie bitmapy pikselami reprezentującymi losowy szum.

Zadanie 38.

Zmianę koloru tła strony internetowej uzyska się poprzez zdefiniowanie atrybutu

- A. style
- B. tbody
- C. bgcolor
- D. colgroup

Zadanie 39.

Którą regułę stylów należy dopisać do pliku `style_list.css` w celu zdefiniowania klasy znaczek dla list nienumerowanych z obrazkiem `znaczek_logo.gif` jako znakiem wypunktowania, jeśli obrazek umieszczony jest w podkatalogu GRAFIKI katalogu z plikami stylów?

- A. `.znaczek {list-style-image: url(grafiki/znaczek_logo.gif)}`
- B. `ul.znaczek {list-style-type: url(grafiki\znaczek_logo.gif)}`
- C. `.znaczek {list-style-image: url(\GRAFIKI\znaczek_logo.gif)}`
- D. `ul.znaczek {list-style-image: url(GRAFIKI/znaczek_logo.gif)}`

Zadanie 40.

Na szybkość wczytywania strony internetowej najmniejszy wpływ ma

- A. kolorystyka strony.
- B. wybór przeglądarki internetowej.
- C. szybkość serwera, na którym umieszczono stronę.
- D. ilość elementów multimedialnych zawartych na stronie.