

**Arkusz zawiera informacje prawnie  
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2018

**CKE** **CENTRALNA  
KOMISJA  
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Rejestracja i obróbka obrazu**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.20**

Numer zadania: **01**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

**A.20-01-19.01**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
Rok 2019  
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 3 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj projekt okładki kalendarza według załączonej makiety. W tym celu wykonaj w atelier zdjęcie katalogowe piłki na białym tle, zastosuj oświetlenie bezcieniowe i zasady kompozycji centralnej, uwzględniając efektywne wypełnienie kadru. Obraz zarejestruj w formacie JPEG.

Na pulpicie komputera utwórz folder o nazwie *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL). Do folderu przenieś zdjęcie piłki, które wybrałeś do dalszej obróbki, i nadaj mu nazwę *PESEL\_pilka*. Pracuj na kopii pliku.

Wykonaj projekt okładki kalendarza zgodnie z wytycznymi:

- parametry okładki: szerokość: 260 mm, wysokość: 180 mm, rozdzielczość: 300 ppi, tryb koloru RGB, format zapisu PSD z zachowaniem warstw,
- tło okładki w kolorze RGB (255, 255, 255),
- parametry napisów:
  - 2019: Arial Bold lub Arial pogrubiony 230 pkt, kolor RGB (100, 200, 200), styl warstwy: faseta/faza i płaskorzeźba o dowolnych wartościach,
  - *PRODUCENT ZABAWEK ZAPACHOWYCH, UL. WANILIOWA 5, 99-150 BIAŁA GÓRA, TEL. 345 -453-345, WWW.WANILIA.EU*: Arial Bold lub Arial Pogrubiony, 14 pkt, kolor RGB (100, 200, 200), tekst wyśrodkowany,
- warstwa o nazwie *kształt* zawierająca dwa kształty różniące się wielkością o parametrach: kolor wypełnienia RGB (100, 200, 200), kontur o szerokości 7 pikseli w kolorze RGB (188, 18, 218), krycie warstwy 75%, usytuowanie i wielkość kształtów zgodne z makietą,
- warstwa o nazwie *piłka niebieska* zawierająca piłkę wyselekcjonowaną z pliku *PESEL\_pilka* umieszczoną w lewej części makiety o średnicy 90 mm,
- trzy kopie piłki o średnicy 90 mm w kolorze żółtym, czerwonym, zielonym umieszczone na warstwach o nazwach *piłka żółta*, *piłka czerwona*, *piłka zielona*, usytuowane zgodnie z makietą,
- zanikające, o zmniejszonym kryciu odbicie lustrzane dodane do każdej piłki,
- ramka w kolorze niebieskim o szerokości 20 mm wypełniona fragmentami sfotografowanej piłki,
- numer PESEL umieszczony w prawym dolnym rogu makiety w obszarze ramki, wyedytowany fontem Arial Bold lub Arial pogrubiony, 18 pkt, kolor RGB (255, 255, 0).

Wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* pod nazwą *PESEL\_makieta* w formacie PSD w trybie koloru RGB.

Projekt okładki umieść symetrycznie na arkuszu A4 i zapisz wersję do wydruku w trybie koloru CMYK w folderze *PESEL* w pliku *PESEL\_makieta.jpg*.

Folder o nazwie *PESEL* zapisz na płytę CD, zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

Wydrukuj makietę z pliku *PESEL\_makieta.jpg* znajdującego się na płycie CD, z jakością fotograficzną ze stanowiska podłączonego do drukarki. Dopuszczalna jest jedna korekta wydruku.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenię podlegać będą 4 rezultaty:**

- zdjęcie piłki w pliku *PESEL\_pilka*,
- projekt okładki w pliku *PESEL\_makieta.psd*,
- projekt okładki do wydruku w pliku *PESEL\_makieta.jpg*,
- wydruk z pliku *PESEL\_makieta.jpg*.



